CHANGEUR AUTOCOIN

MODE D'EMPLOI

SOMMAIRE

INFORMATIONS GENERALES 3
CARACTERISTIQUES DE L'AUTOCOIN 4
Vue frontale 4
Vue intérieure 5
INSTALLATION 6
DIMENSIONS D'INSTALLATION DE LA MACHINE 6
GARANTIE 7
UTILISATION 8
CODE D'ACHAT DU CHANGEUR 8
POSITION DES HOPPERS 9
PROGRAMMATEUR 10
MODE OPERATOIRE MACHINE 10
HISTORIQUE DES TRANSACTIONS 11
MENU LECTURE 12
MENU IMPRESSION 13
PROCEDURE GENERALE D'ENREGISTREMENT DES PARAMETRES 14
MENU D'ENREGISTREMENT DES PARAMETRES 15
PROGRAMMATION 15
VALEUR HOPPER 16
VALEUR SERVICE EXT 16
PROGRAMMATION DE DISTRIBUTION 16
HOPPER NECESSAIRE 18
DISTRIBUTION AUTOMATIQUE 18
CREDIT RESTANT 19
RAZ COMPTABILITE 19
CONFIGURATION 20
CHOIX DE LA LANGUE 20
TABLE DE VALEURS 21
MONNAIE 21
VALEURS DES PIECES 21
BILLETS 22
OPTION 22
AFFICHEUR 22
RECU 23
CLE 23
HOPPERS INSTALLES 23
HEURE / DATE 24
PROMO / INFO MESSAGE 24
RECU 24
ASSISTANCE 25
LISTE DES ALARMES 25
VIDAGE 25
TEST 25
RAZ 26
CPU CONNECTION DIAGRAM 27
ENTRETIEN GENERAL 30
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES 32

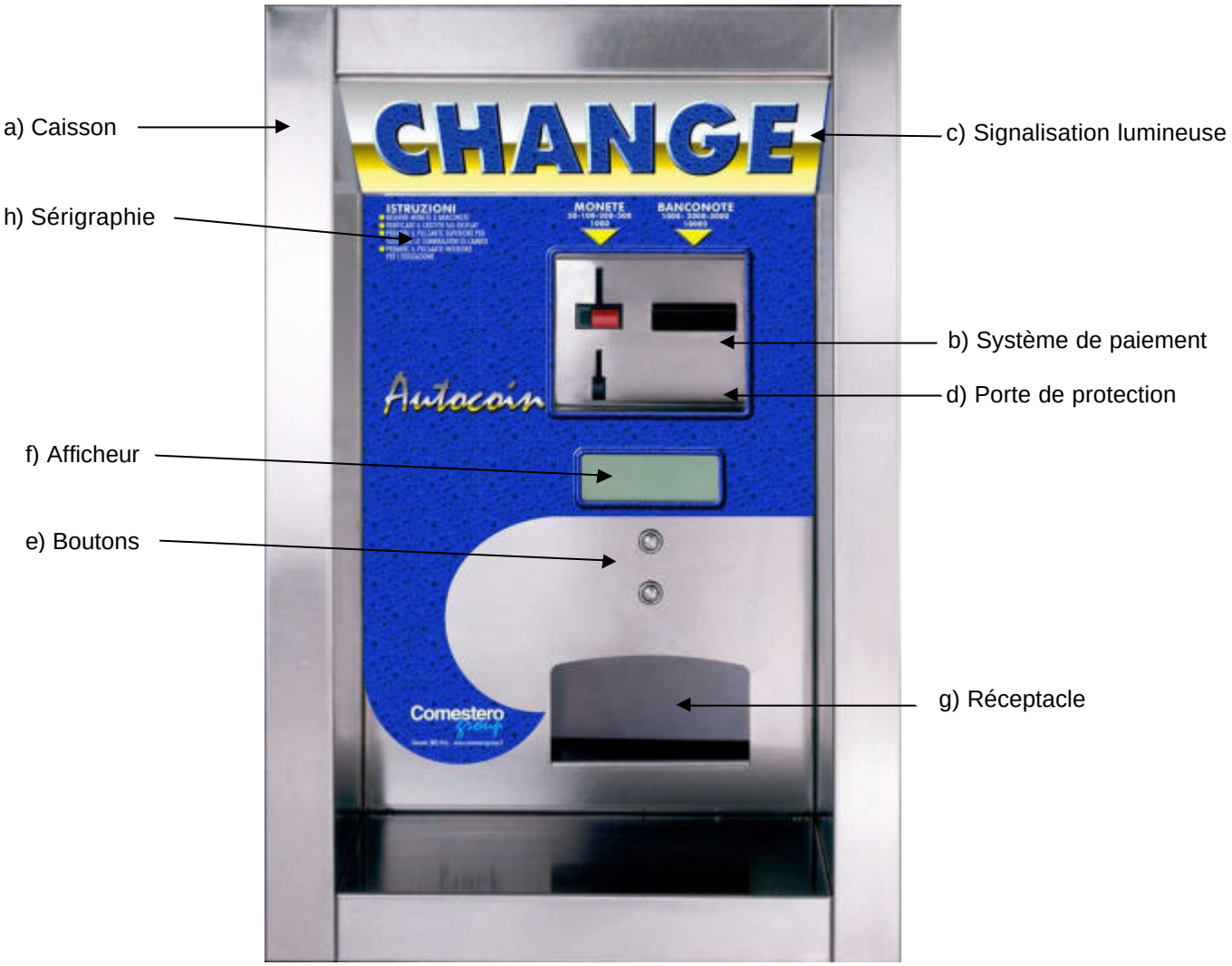
INFORMATIONS GENERALES

La machine Autocoin est le résultat de l'investissement produit par COMESTERO pour offrir au marché un produit résistant, et invulnérable à la plupart des mauvaises conditions climatiques.
Entièrement construite en acier inoxydable AISI 304, la machine est aussi équipée de divers systèmes de protection qui assurent un niveau de protection IP-54 .
D'autres accessoires, comme les systèmes de paiement ont été protégés avec des portes en plastique qui les protegent de l'humidité. Un autre avantage de l'Autocoin est sa protection interne contre l'humidité possible grace à un système anti-condensation automatique. Ceci empêche l'humidité de pénétrer à l'intérieur de la machine et d'affecter ainsi les cartes électroniques, permettant à l'Autocoin une durée de vie plus longue.
La porte arrière est équipée d'une serrure robuste protégeant l'argent contre le cambriolage.

Lire attentivement le manuel avant d'installer l'Autocoin. La société SECI ne peut être tenue responsable d'un problème résultant de la non-conformité avec ces instructions.

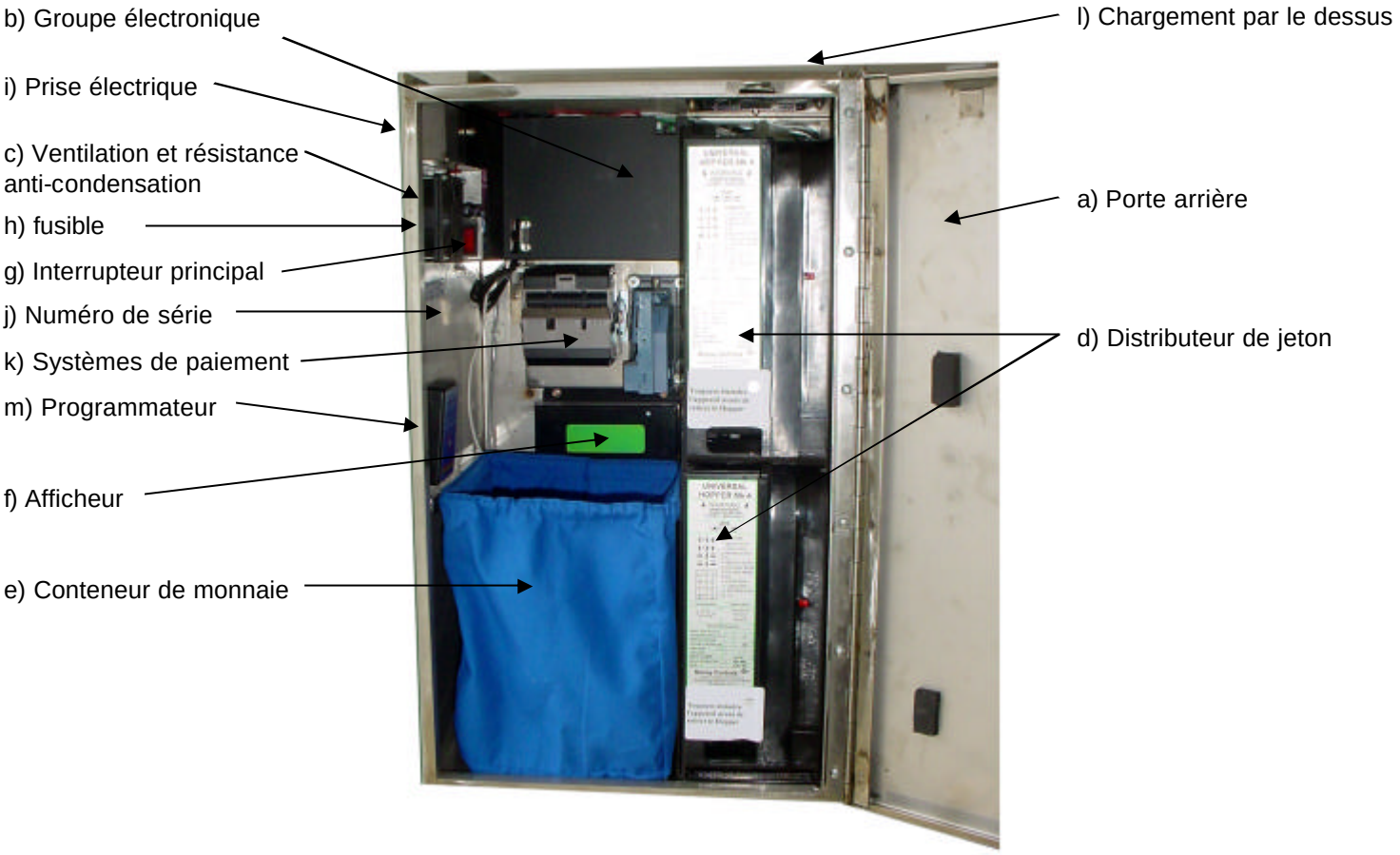
CARACTERISTIQUES DE L'AUTOCOIN

Vue frontale



a) **Caisson** : Le caisson est integré de façon à protéger l'appareil de la pluie et de la lumière directe du soleil.
b) **Système de paiement** : Le lecteur de billet et le monnayeur peuvent être changés à la demande du client.
c) **Signalisation lumineuse** : Elle permet d'améliorer le design de la machine, et donne davantage de clarté.
d) **Porte de protection** : Elle est construite dans un plastic très robuste, elle protége les systèmes de paiement (lecteur de billet, monnayeur)
e) **Boutons** : **D**eux boutons : un pour choisir et l'autre pour confirmer la sortie des pièces ou des jetons.
f) **Afficheur** : Il montre l'état de la machine et les opérations choisies.
g) **Réceptacle** : Il est utilisé pour recevoir les pièces ou les jetons distribués ainsi que le reçu.
h) **Sérigraphie** : Elle explique les fonctions de l'appareil à l'utilisateur.

Vue intérieure



a) **Porte arrière :** Fabriquée acier inoxydable, elle est assemblée avec une charnière continue. La fermeture est équipée d'une serrure robuste avec un cylindre Zama connecté à des pinces à trois points différents pour la fermeture, ce qui assure une meilleure protection en cas de tentative de cambriolage.

b) **Groupe électronique:** L'alimentation et la carte CPU sont les parties électriques de l'Autocoin, une tôle métallique les protègent des interférences électriques et des contacts accidentels.

c) **Ventilation et résistance anti-condensation :** L'Autocoin est protègé de la chaleur excessive par un ventilateur qui se met en route l'orsqu'il est en allumé. La résistance anti-condensation, garantit une protection contre l'humidité. Ce système assure également un fonctionnement même à basse température.

d) **Distributeur de jeton :** L'Autocoin est équipé de deux hoppers (modèle MK4),qu'il n'est pas nécessaire de bouger, il suffit de tirer le hopper pour qu'il glisse le long des guides et se bloque en position, ce qui vous permet ainsi de charger la machine.

e) **Conteneur de monnaie :** L'argent tombe dans le sac approprié de l'Autocoin qui contient à peu près 1000 billets et 1000 pièces.

f) **Afficheur :** Un deuxième afficheur est installé à l'intérieur de l'Autocoin pour effectuer des programmations.

g) **Interrupteur principal :** 230 Vac 16A

h) **Fusible :** 250 Vac 2A

i) **Prise électrique:** Pour réduire la place sur le côté occupée par la prise électrique, nous avons decidé de l'intégrer dans le cadre de la machine…

j) **Numéro de série:** L'étiquette contient le numéro de série et la date de production de la machine.. Il est nécessaire pour la garantie.

k) **Systèmes de paiement :** Variable selon la demande du client.

l) **Chargement au-dessus :** Le hopper peut être chargé par le dessus sans ouvrir la machine.

m) **Programmateur**

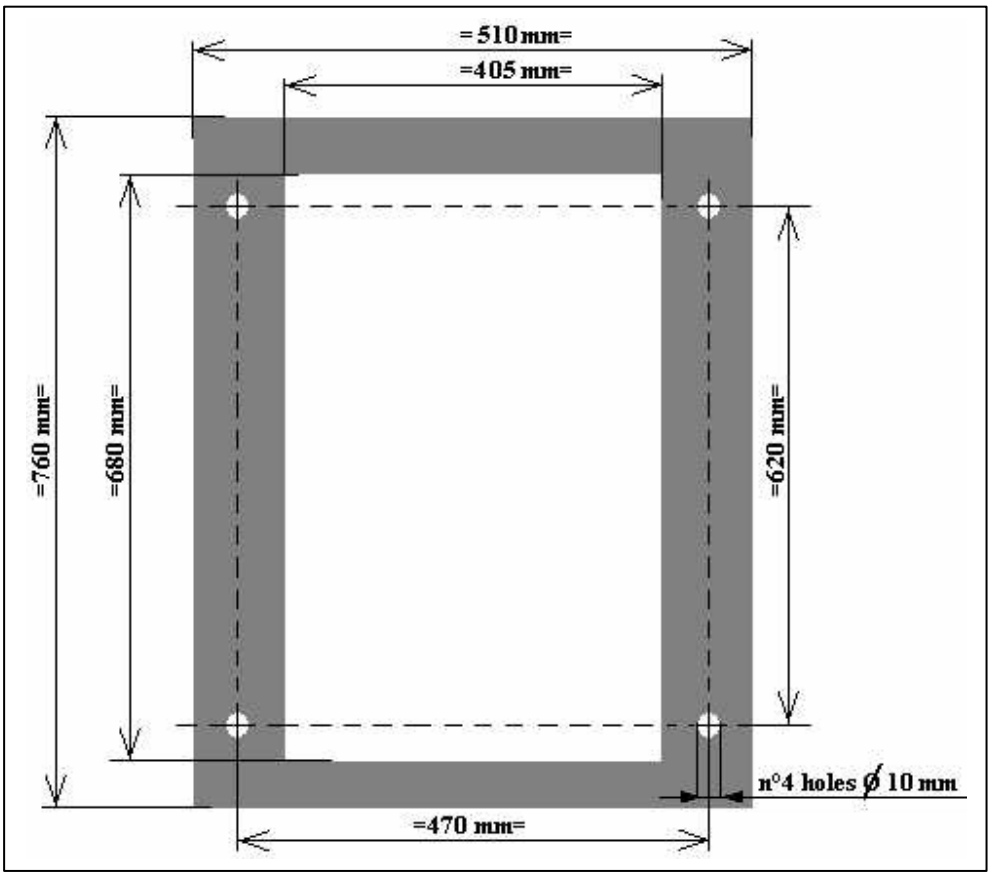
INSTALLATION

Installer l'Autocoin sur un mur en utilisant des moyens de manutention adéquate, et en évitant de le cogner violemment.

Suivez les instructions suivantes pour fixer l'Autocoin :

1) Le mur sur lequel est installé l'Autocoin doit être parfaitement vertical, solide, épais de 20 à 300 mm il ne doit pas être sujet à d'autres vibrations transmises par d'autres appareils mécaniques.
2) Tracez la forme de la machine sur le mur et marquez la position des 4 trous comme indiqué sur l'illustration de la page suivante vous pouvez utiliser le plan de la page suivante comme un gabarit. Assurez-vous que la machine est parfaitement verticale, sinon elle ne fonctionnerait pas correctement.
3) Protégez le cadre de la machine avec un système de résistance à l'eau performant, bloquez le cadre et le rebord avec les 4 tiges filtées fournies avec l'Autocoin. Utilisez le matériel adéquat pour isoler la machine ou utilisez du silicone. Connectez les cables fournis avec la machine à une prise électrique 230Vac/50Hz. Nous suggérons d'installer un interrupteur différentiel au début de la ligne électrique.
4) La machine est allumée par l'interrupteur principal placé à l'intérieur de la machine.
5) Pour démarrer l'Autocoin, introduisez au moins 150 jetons dans le hopper et sortez de la fonction VIDAGE. Cela rendra tous les différents systèmes de paiement utilisables et l'Autocoin sera prêt à l'emploi.

DIMENSIONS D'INSTALLATION DE LA MACHINE



GARANTIE

Notre changeur Autocoin est garanti 12 mois. La date et le numéro de série sur l'étiquette représenté ci-dessous indiquent le début de la période de garantie. L'étiquette (voir photo "ETIQUETTE DE GARANTIE") se trouve à l'intérieur de la machine.

La garantie ne peut être appliquée dans les cas suivants :

- Falsification de l'étiquette indiquant le numéro de série de l'appareil.
- Panne ou disfonctionnement causés par le transport.
- Panne ou disfonctionnement dus à des actes de vandalisme, des actes frauduleux, ou à des catastophes naturelles.
- Installation incorrecte de l'Autocoin.
- Négligence ou utilisation incorrecte de l'Autocoin.
- Non-respect des instructions.
- Intervention no motivée (défaut inexistant et contôles non nécessaires).

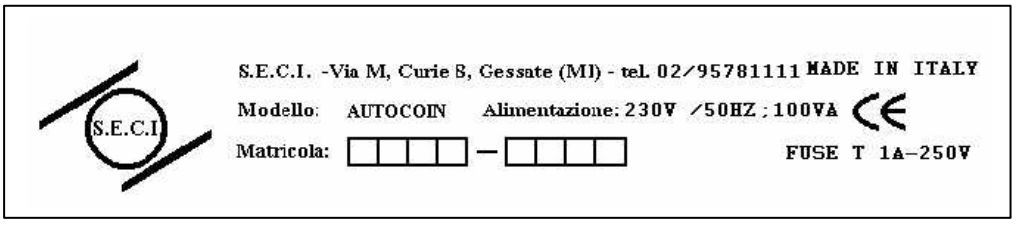
Les interventions de réparation sont effectuées dans notre laboratoire de Comestero France ou à Gessate, où les parties arriveront franco de port.

Le groupe COMESTERO n'effectuerait aucune intervention sans un accord préalable du client.

Toute pièce qui est rétournée pour réparation devra être accompagnée d'une description claire de la panne détectée. La pièce vous sera retournée.

A la fin de la période de garantie, le centre technique restera à votre disposition. De plus, vous avez la possibilité de téléphoner pour tous problèmes ou précisions.

ETIQUETTE DE GARANTIE


S.E.C.I
S.E.C.I. -Via M, Curie 8, Gessate (MI) - tel. 02/95781111 MADE IN ITALY
Modello: AUTOCOIN Alimentazione: 230V /50HZ ; 100VA CE
Matricola: ☐☐☐☐ – ☐☐☐☐
FUSE T 1A-250V

UTILISATION

Lecteur de billet :

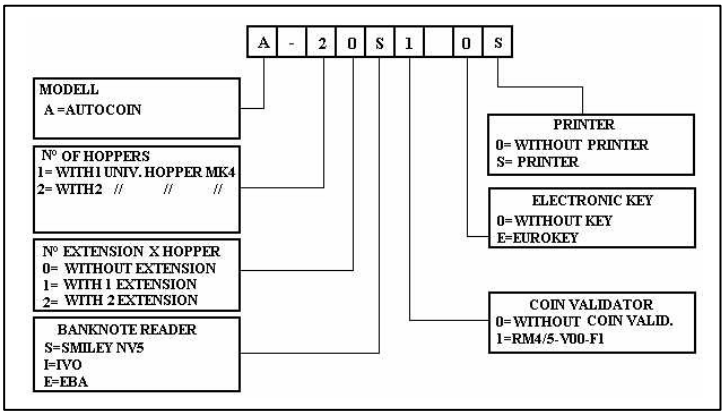
- Ne touchez pas les interrupteurs inutilement car cela effacera les données de la mémoire, et bloquera le changeur de monnaie.
- Assurez-vous que des billets usés ou réparés avec de l'adhésif ne sont pas introduits, ils pourraient se coincer. Pour garantir la validation des billets aucune lumiere artificielle ou solaire ne doit être dirigée vers l'ouverture

Hopper pièces/jetons :

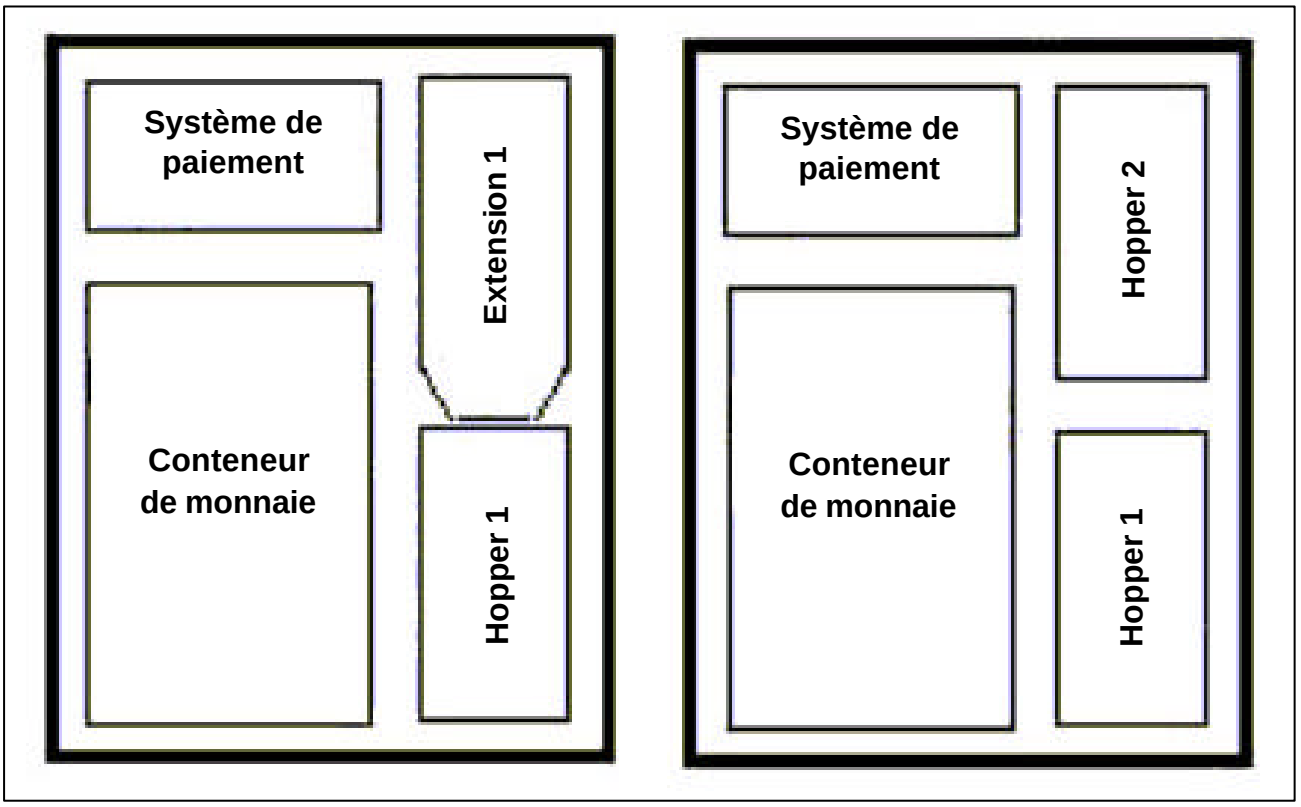
- Pendant le chargement des pieces/jetons, veillez à ce qu'aucun objet autre que des pièces/jetons ne soit introduit car ils pourraient endommager la machine.

CODE D'ACHAT DU CHANGEUR

Veuillez lire la table suivante pour simplifier toutes les procédures d'achat. En connaissant le type de machine dont vous avez besoin, nous pouvons aisément trouver le code produit exact.



POSITION DES HOPPERS



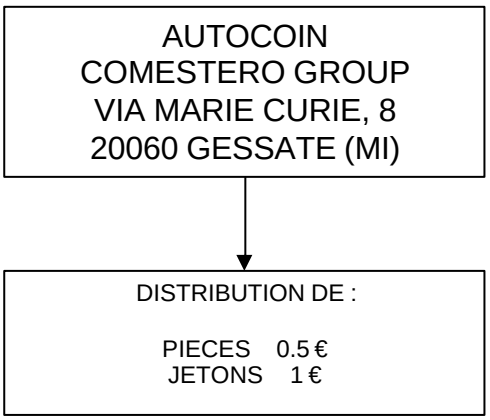
PROGRAMMATEUR

Le changeur Autocoin peut être programmé en utilisant le programmateur externe.

MODE OPERATOIRE MACHINE

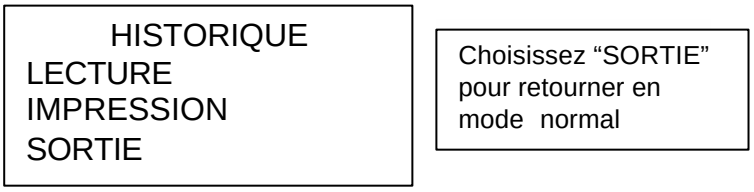
Allumer la machine en utilisant l'interrupteur principal à l'intérieur. Lorsque la machine est allumée, le programme et le numéro de série de celle-ci apparaissent sur l'afficheur. Ils disparaitront automatiquement après quelques secondes.
Lorsque la machine est en service, le cadran peut afficher 4 lignes de 20 caractères chacune, il est changé toutes les 3 secondes afin d'afficher tous les messages. Dans un premier temps vous pouvez utiliser l'afficheur pour passer un message publicitaire, puis dans un second ou troisième temps vous pouvez utiliser l'afficheur pour indiquer que la machine est en service.

EXEMPLE :



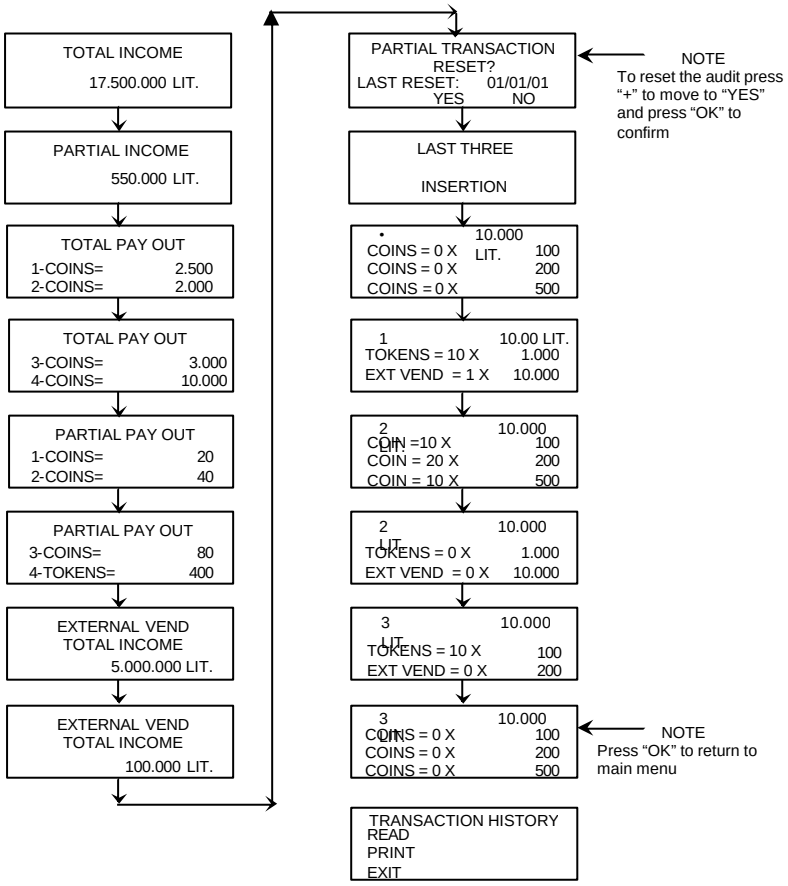
HISTORIQUE DES TRANSACTIONS

L’Autocoin vous permet de contrôler et d’imprimer des rapports des comptes.
Pour accéder à cette fonction :
Garder le bouton “OK” enfoncé (situé sur le programmateur).
Choisissez la fonction appropriée au moyen de de la touche “+” ou “-“
Appuyez sur la touche “OK” pour confirmer.
Choisissez “SORTIE” pour retourner au mode normal.



MENU LECTURE

Presser “OK” pour vous déplacer entre les fonctions du menu ci-dessous



MENU IMPRESSION

Sélectionnez “Oui” à la fin de l’impression. Le message suivant apparaitra. Sélectionner “Non”pour retourner au menu principal.

ETES-VOUS PRET A IMPRIMER ?

OUI NON

FIN DE L’IMPRESSION

ENLEVER VOTRE RECU

HISTORIQUE TRANSACTION
LECTURE
IMPRESSION
SORTIE

Exemple de

REPORT

Appar. N.
15

LAST RESET :
25/04/01

TOTAL ICOME
90.000
PARTIAL ICOME
43.000

TOTAL PAYOUT
1- TOKEN = 0
2- TOKEN = 10
3- TOKEN = 30
EXT VEND = 57.000

PARTIAL PAYOUT
1- TOKEN = 0
2- TOKEN = 10
3- TOKEN = 10
EXT VEND = 31.000

Time:
12:07
Date :
25/04/2001

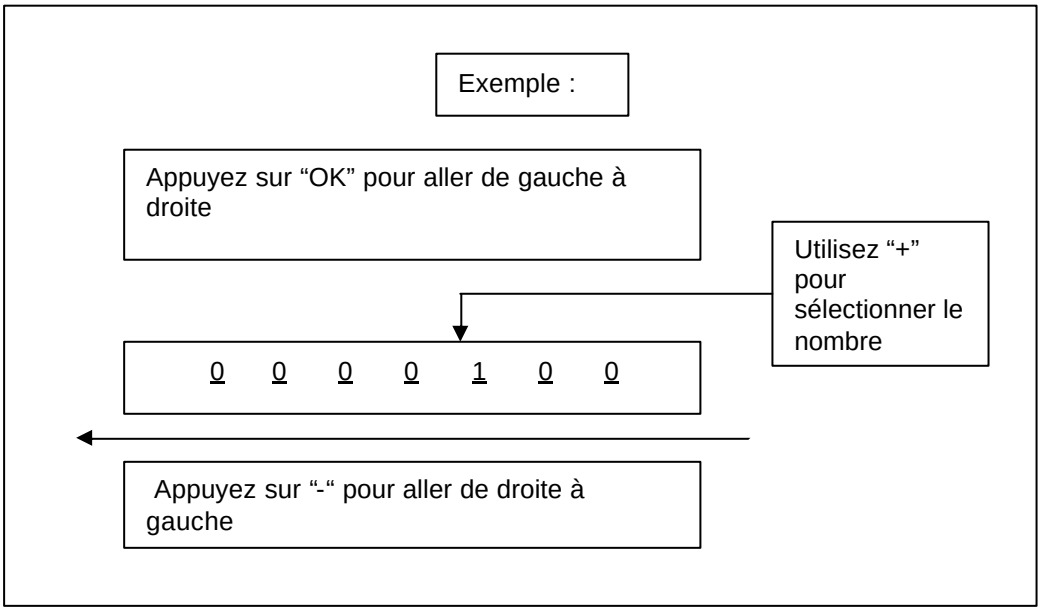
PROCEDURE GENERALE D'ENREGISTREMENT DES PARAMETRES

Entrez dans le menu et choisissez la fonction appropriée pour enregistrer les paramètres du changeur. Ce paragraphe explique comment enregistrer les paramètres.

Sélectionnez la fonction appropriée pour entrer les fonctions variables. La fonction choisie commencera à clignoter. Utilisez "+" et "-" pour vous déplacer entre les fonctions et sélectionnez "OK" pour confirmer.

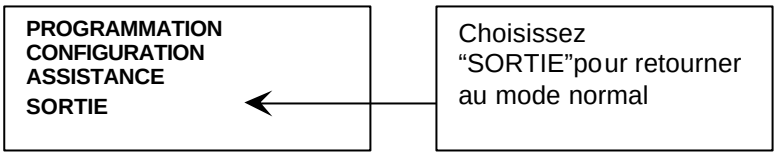
Appuyez sur "OK" pour confirmer les valeurs, l'afficheur montrera les caractéristiques de la valeur, utilisez "OK" pour vous déplacer de gauche à droite, utilisez "-" pour vous déplacer de droite à gauche. Une fois que la position voulue est atteinte, marquée par des caractères clignotants, utilisez "+" pour déterminer les paramètres de 0 à 9. Appuyez sur "OK" pour confirmer et vous déplacer. Après avoir confirmer le dernier paramètre, la valeur enregistrée apparaîtra sur l'afficheur. A ce stade, si vous avez besoin de changer les autres paramètres, continuez la programmation en pressant "OK", vous pouvez également retourner au menu de programmation en maintenant la touche "-"appuyée.

Exemple de modification de valeur :


Exemple :
Appuyez sur "OK" pour aller de gauche à droite
Utilisez "+" pour sélectionner le nombre
0 0 0 0 1 0 0
Appuyez sur "-" pour aller de droite à gauche

MENU D'ENREGISTREMENT DES PARAMETRES

Appuyez sur "+" et "OK" simultanément pour accéder au menu de configuration des paramètres de la machine Autocoin. La fenêtre suivante s'affichera :



PROGRAMMATION

Vous pouvez enregistrer ou changer les paramètres de la machine depuis le menu programmation. Les fonctions que vous pouvez programmer dans les différentes sections du menu programmation sont listées et décrites ci-dessous.
Appuyez sur "+" et "-" pour vous faire défiler les différentes fonctions, Appuyez sur "OK" pour confirmer la fonction sélectionnée clignotante.

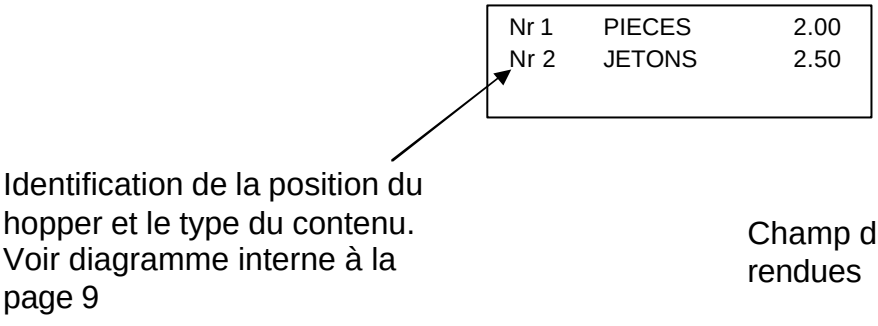
PROGRAMMATION :

- **VALEUR HOPPER**
- **VALEUR SERVICE EXT**
- **CHOIX DISTRIBUTION**
- **HOPPER NECESSAIRE**
- **DISTRIBUTION AUTOMAT**
- **INTRODUCTION MAXIMUM**
- **CREDIT RESTANT**
- **RAZ COMPTABILITE**
- **SORTIE**

VALEUR HOPPER

La valeur des jetons ou pièces que la machine doit rendre est enregistrée dans cette section du menu.

Exemple :

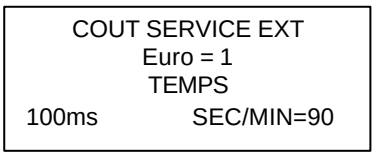

Nr 1 PIECES 2.00
Nr 2 JETONS 2.50
Identification de la position du hopper et le type du contenu. Voir diagramme interne à la page 9
Champ des valeurs des pièces rendues

Le champ d'attribution des valeurs des pièces rendues doit être programmé selon la valeur monétaire de chaque pièce. En d'autres termes, si vous décidez que le hopper 1 de la machine doit rendre des pièces de 2€ vous avez juste à programmer 2.00 à la ligne Nr1. Veuillez vous référer au paragraphe "Procédure générale de configuration des paramètres" à la page 14.

VALEUR SERVICE EXT

La machine a un relais de sortie, qui peut être utilisé pour toute application externe à la machine. La valeur des transactions peut être enregistrée dans cette section (contact relais), en terme de prix et de durée. Une fois que le prix a été programmé, vous pouvez décider de la durée du service de 3 façons, une impulsion de 100 msec ou le temps en secondes ou en minutes. Veuillez vous référer au paragraphe "Procédure générale de configuration des paramètres" à la Page 14.

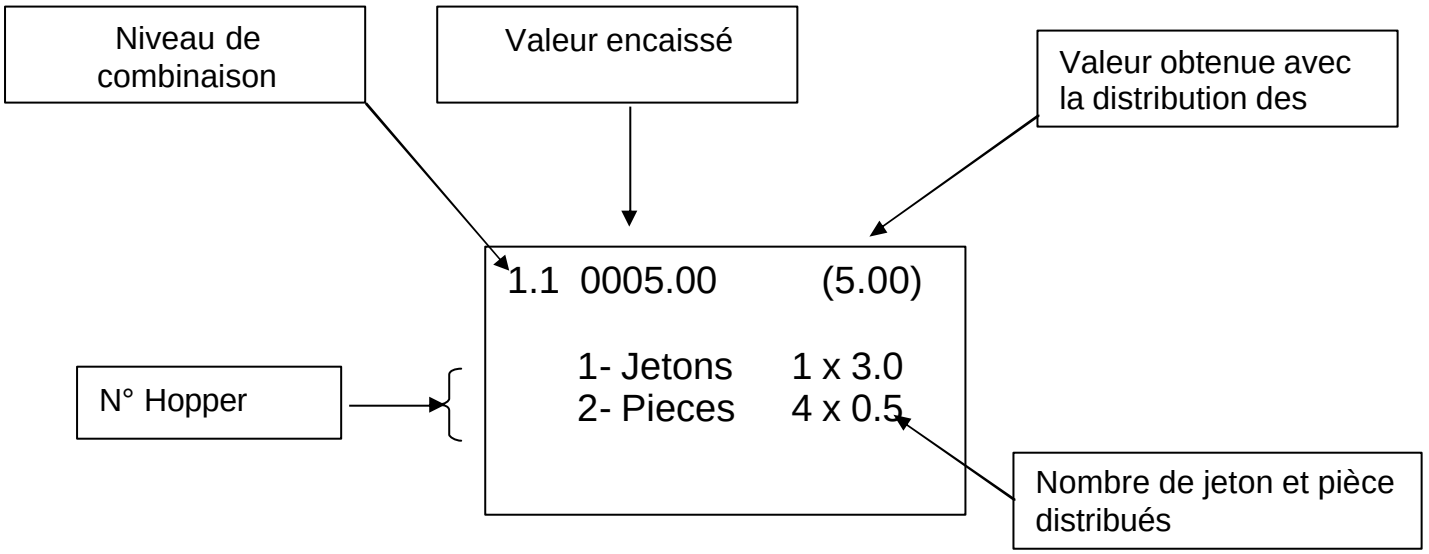
Exemple :



PROGRAMMATION DE DISTRIBUTION

Vous pouvez programmer 9 niveaux de change dans cette section. Cinq combinaisons différentes sont disponibles pour chaque niveau. Le niveau de change est la valeur à laquelle nous voulons que la machine face le change. La valeur dans les supports est la valeur qui sera rendue, si elle est égale à la valeur en dehors des supports, elle fera un change égal, par exemple : 10€ = 10 pieces de 1€
Si lorsque vous introduisez un billet de 10 € vous voulez que la machine vous rende 12 jetons de 1€, vous voulez donner un BONUS, la valeur enregistrée sera 10€, alors que la monnaie rendue sera 12 jetons de 1€ (12€).

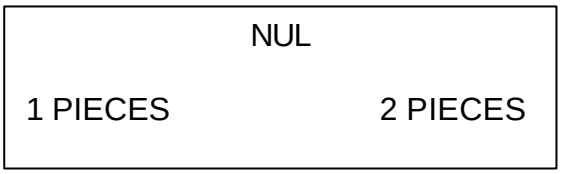
Exemple : Vous voulez programmer la machine pour effectuer un change avec des pieces de 0.5€ et des jetons de 3€.


Niveau de combinaison
Valeur encaissé
Valeur obtenue avec la distribution des
1.1 0005.00 (5.00)
1- Jetons 1 x 3.0
2- Pieces 4 x 0.5
N° Hopper
Nombre de jeton et pièce distribués

Note : En enregistrant les valeurs selon un billet ou une pièce, vous n'avez pas besoin d'enregistrer les valeurs des autres parce qu'ils seront considérés comme multiple.

HOPPER NECESSAIRE

Si nécessaire, vous pouvez décider de faire d'un hopper le principal. Dans ce cas, si celui-ci est vide ou endommagé, la machine entière sera bloquée.



L'ancienne valeur sélectionée apparaîtra sur l'afficheur en clignotant, ensuite choisissez l'option voulue en vous déplacent avec "+" et "-", pour confirmer pressez "OK".

DISTRIBUTION AUTOMATIQUE

Vous pouvez utiliser cette fonction pour configurer une valeur, et après l'avoir atteint, la machine rendra automatiquement cette valeur.
Si vous configurez la valeur du seuil automatique à 50€ par exemple, la machine vous donnera la possibilité de choisir manuellement la monnaie à rendre parmi les valeurs enregistrées, à une valeur de 49€, pressez la touche rendue pour obtenir le change. En introduisant une pièce de 1€, après avoir atteint le seuil, la machine rendra automatiquement la monnaie.

Si vous sélectionnez "Oui", vous devrez enregistrer la valeur

Si vous sélectionnez "NO", vous retournerez au menu précédent.

Veuillez vous référer au paragraphe "Procédure générale de configuration des paramètres" à la Page 14, pour programmer la valeur du seuil automatique.

INTRODUCTION MAXIMUM

Utilisez cette fonction pour configurer la limite d'introduction maximale. Après avoir atteint cette valeur, la machine peut accepter seulement un billet ou pièce.
Après avoir dépassé le nombre limite, le changeur enverra un signal, et il bloquera tous les systèmes de paiement. La seule opération possible sera l'opération de change.
Vous pouvez programmer une valeur inférieure au billet le plus important. Si cela arrive accidentellement la valeur programmée sera ignorée et la limite sera l'un des billets les plus important de la table de valeur.

CREDIT RESTANT

La fonction de crédit restant vous permet de choisir trois façons différentes de gérer le crédit restant, qui est la fraction de la plus petite entité qui peut être rendu.

CREDIT RESTANT ?

OUI
OUI X MINUTES
NON

En sélectionnant "OUI", la machine mémorisera le crédit restant disponible et qui ne peut pas être physiquement rendu, il sera pris en compte lors la prochaine transaction.
En sélectionnant "NON" à la fin de l'opération le crédit restant sera fixé à zero.
En sélectionnant "OUI" pendant "X" minutes vous pouvez programmer un temps après lequel la machine annulera le crédit restant.

RAZ COMPTABILITE

Utilisez cette fonction pour reconfigurer les compteurs.

RAZ COMPLET
DE LA COMPTABILITE ?
DERNIER RESET:01/01/01
OUI NON

Note : Pressez "+" pour aller à "OUI", pour mèttre a zéro les compteurs et pressez "OK" pour confirmer.

CONFIGURATION

Le menu de configuration est le menu qui inclu toutes les configurations Hardware de la machine. Ces fonctions sont directement programmées par des techniciens qualifiés de Comestero durant la phase de production. Avant de changer quelque chose dans ce menu nous vous suggérons de contacter le service technique qui vous assistera durant ces operations.
Les fonctions que vous pouvez programmer dans ce menu sont expliquées ci-dessous.
Le menu de configuration est un menu qui défile, utilisez “+” et “-“ pour vous déplacer entre les différentes fonctions et “OK” pour confirmer le choix.

CONFIGURATION :

CHOIX DE LA LANGUE
TABLE DE VALEURS
HOPPERS INSTALLES
OPTIONS
HEURE/DATE
PROMO/INFO MESSAGE
RECU
SORTIE

CHOIX DE LA LANGUE

Le changeur est programmé pour être utilisé dans plusieurs langues : Italien, Anglais, Fançais, Espagnol, Allemand.
Il y a aussi une autre fonction “TOUTES”, qui peut être disponible seulement avec la version 2.xx et qui affiche par cycle le statut de la machine dans toutes les langues. Presser le bouton de selection pour définir la langue qui sera gardée pour toutes les phases de change.

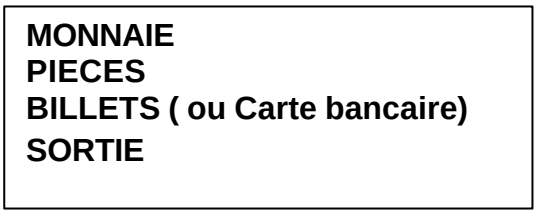
Veuillez vous référer au paragraphe “Procédure générale d’enregistrement des paramètres” à la Page 14.

ITALIEN ANGLAIS
FRANCAIS
ESPAGNOL ALLEMAND
TOUTES

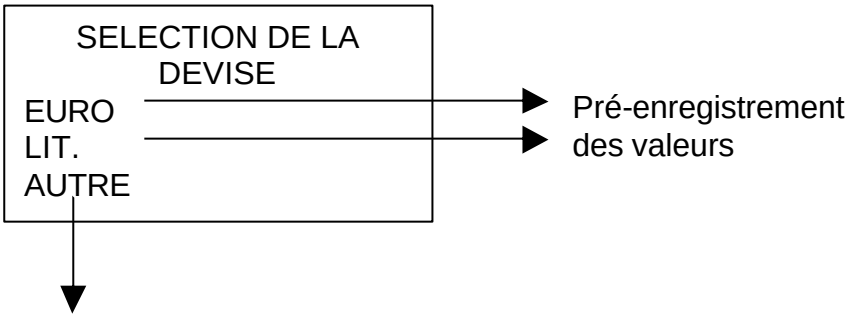
TABLE DE VALEURS

Vous pouvez choisir différents paramètres dans les fonctions Table des Valeurs. Les fonctions que vous pouvez programmer dans ce menu sont expliquées ci-dessous.

Veuillez vous référer au paragraphe “Procédure générale d’enregistrement des paramètres” à la Page 14

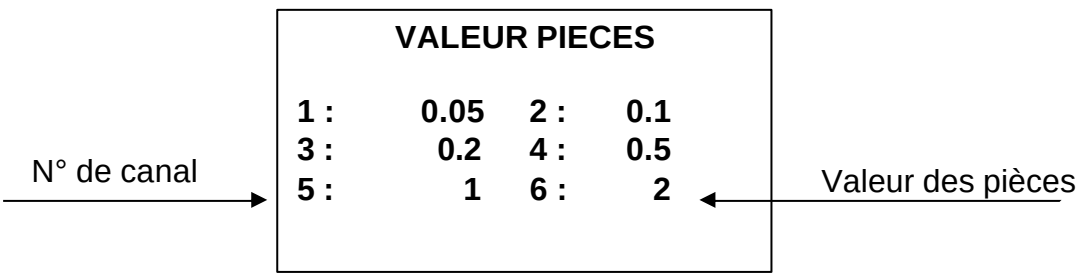


MONNAIE


SELECTION DE LA DEVISE
EURO
LIT.
AUTRE
Pré-enregistrement des valeurs
En sélectionnant “autre” il vous faut enregistrer le nom et la valeur de la monnaie

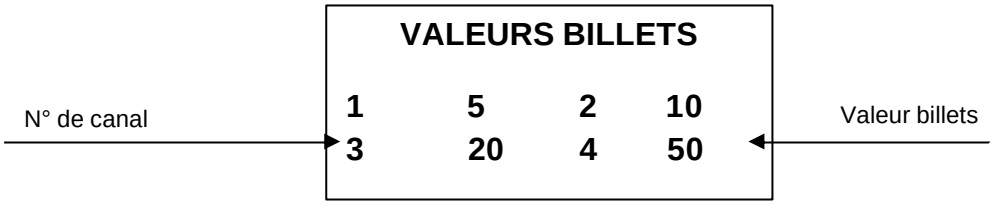
VALEURS DES PIECES

Utiliser cette fonction pour enregistrer les six pièces acceptées par le validateur électronique. Pour configurer cette fonction correctement utilisez l’étiquette de programmation sur le distributeur de jetons comme une référence.



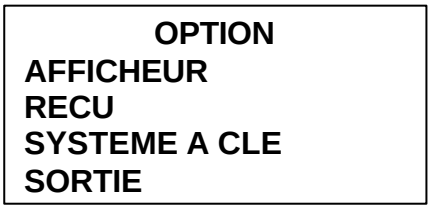
BILLETS

Ultilisez cette fonction pour programmer les 4 valeurs de billets ou de la carte bancaire acceptés par la machine. Pour configurer cette fonction correctement utilisez l'étiquette de programmation sur le distributeur de jetons comme une référence.



OPTION

Vous pouvez enregistrer les paramètres dans la fonction option. Les fonctions que vous pouvez programmer dans ce menu sont expliquées ci-dessous.

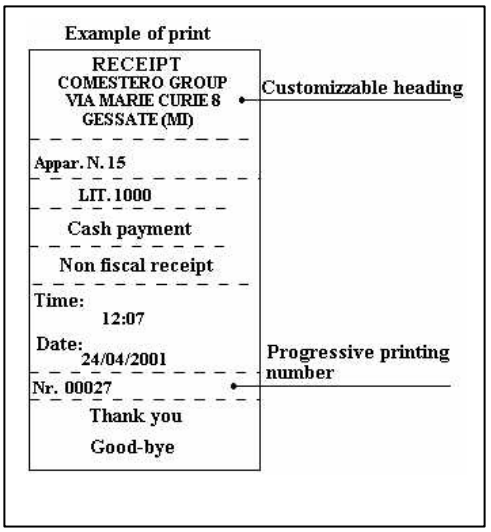


AFFICHEUR

Utiliser cette fonction pour programmer un afficheur interne, si besoin.
NOTE : Si vous changez cette programmation vous devez éteindre la machine puis la rallumer.

RECU

Utilisez cette fonction pour imprimer le reçu. Dans la version carte bancaire cette fonction n'est pas utilisée. Quand cette fonction est programmée, la machine imprimera automatiquement le nombre de jetons payés ou les transactions effectuées, il imprime seulement la différence entre les entrées et les sorties. Pour configurer l'entête du reçu, voir page 24.



IMPRIMER LE RECU?	
OUI	NON

CLE

Utiliser cette fonction pour configurer un système de paiement avec une clé electronique.Disponible en version 3.

CLE INSERE ?	
OUI	NON

HOPPERS INSTALLES

Vouz pouvez programmer la quantité, le type et le contenu des hoppers. Ceci aidera la machine à gérer les différents hoppers et à effectuer toutes les opérations de change. Si la machine opère avec seulement un hopper vous avez juste à configurer le critère "NON PRESENT" sur le hopper 2.

N° 1	PIECES
N° 2	JETONS

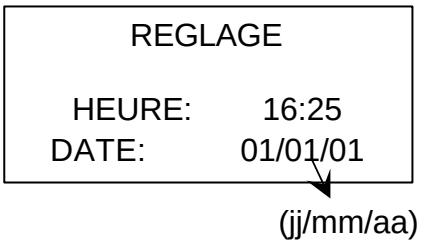
En enregistrant pieces ou jetons vous définissez l'enregistrement qui pilote **Hopper Mod. MK4 Produit par Coin Control.**

En configurant **Cards 1** vous définissez la programmation qui pilote la Card **Dispenser Mod. CD3/12 Produite par Innovative.**

En configurant **Cards 2** vous définissez la programmation qui pilote la **Card Dispenser Mod. CD200 Produite par Asahi Seiko.**

HEURE / DATE

Dans cette section vous pouvez programmer ou changer la date et l'heure de l'horloge interne dela machine.



Veuillez vous réferez au paragraphe "procedure générale d'enregistrement des paramètres" à la page 14.

PROMO / INFO MESSAGE

Cette fonction peut être utilisée pour programmer une information ou un message promotionnel sur 4 lignes avec 20 caractères chacune. Selectionner "OUI" pour afficher la fenêtre dans laquelle vous pouvez entrer la phrase ou le message publicitaire que vous voulez montrer au consommateur lorsque la machine est en marche. Après avoir entré le message promotionnel, pressez "OK" pendant quelques secondes pour confirmer et sortir de la fonction.

Veuillez vous réferez au paragraphe "procedure générale d'enregistrement des paramètres" à la page 14.

RECU

Cette fonction est utilisée pour programmer un message d'entête. Choisir "OUI" pour afficher la fenêtre dans laquelle vous pouvez entrer la phrase ou le message publicitaire que vous voulez programmer comme entête du ticket.
Après avoir entré l'entête, pressez "OK" pendant quelques secondes pour confirmer et sortir de la fonction.

ASSISTANCE

Le menu service inclu les fonctions de diagnostic de la machine. Pour accéder à ce menu presser “+” et “OK” simultanément pendant quelques secondes, puis déplacez-vous avec “+” jusqu’à ce que le mot “SERVICE” s’illuminé à l’écran.. Puis confirmez avec “OK”.
Les fonctions de diagnostic sont généralement utilisées par les techniciens pour verifier le bon fonctionnement de la machine. En fait, ce menu affiche le type d’erreurs de la machine. Nous suggérons de contacter l’assistance technique, qui vous assistera pendant les opérations de contrôle. Les fonctions qui peuvent être programmées dans ce menu, sont expliquées ci-dessous.

ENTRETIEN : ↕

- **LISTE DES ALARMES**
- **VIDAGE**
- **TEST**
- **RESET**
- **EXIT**

LISTE DES ALARMES

La machine peut détecter les différents types d’anomalies qui sont enregistrées dans la mémoire avec la date et l’heure. Cette fonction peut mémoriser 10 anomalies, l’afficheur mettra en évidence le type d’alarme, le contenu et ce qui en est la cause. Et ensuite la date et l’heure de l’enregistrement.
Liste des alarmes :
Alarme 2 = Hopper bloqué
Alarme 3 = Distribution sans commande
Alarme 4 = Capteur de sortie hors service
Alarme 5 = Jeton coincé à l'allumage

VIDAGE

Utilisez cette fonction pour vider un ou plusieurs hoppers.

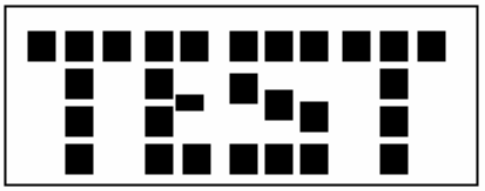
VIDAGE
1 PIECES 2 JETONS

TOUS

TEST

Utilisez cette fonction pour verifier le bon fonctionnement de la machine, en aucun cas changer le rapport des comptes. Pour accéder au mode test utilisez “+” pour aller à “OUI” et confirmez avec “OK”. Ensuite sortez du menu et retournez à l’affichage général. Les signaux du mode test de la machine se manifesteront en émettant un son et en montrant le mot Test. Pour sortir de cette fonction retournez simplement au menu service, selectionnez TEST et confirmez NON. Ou éteignez la machine pendant quelques secondes.

ENTRER EN TEST
(Comptabilité ne sera pas augmentée)
OUI NON



1012

RAZ

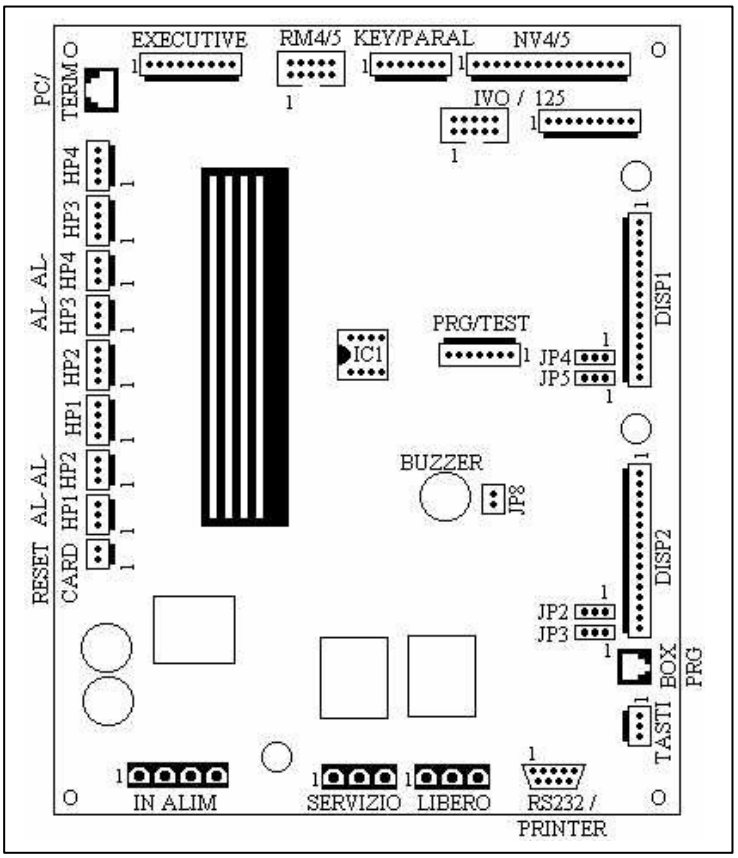
Utiliser la fonction reset pour reprogrammer partiellement ou complètement la machine. Si vous confirmez le choix “PROGRAMMATION SEULEMENT” toutes les valeurs dans le menu de reprogrammation seront configures à zero. Si vous confirmez les valeurs “CONFIGURATION + PROGRAMMATION” la machine émettra un sound (BIP) pendant 3 secondes. C’est le moment de reconfigurer toutes les valeurs contenues dans le menu de programmation et configuration. A la fin du processus de programmation le changeur aura seulement la configuration basique avec inclus : un afficheur, un Hopper, Monnaie Euro, Date ET Heure. La machine n’est pas programmée jusqu’à ce que son afficheur indique “EN PANNE”. Pour reprogrammer les paramètres référez-vous au menu de configuration à la page 20 et au menu de programmation à la page 15.

RESET

PROGRAMMATION SEULE
CONFIG + PROGR.

NOTE: FAITE ATTENTION LORSQUE VOUS UTLISISEZ CETTE FONCTION

CPU CONNECTION DIAGRAM



EXECUTIVE

Connector executive

Pin	Direzione	Segnale
1	-	24 Vac
2	OUTPUT	TX Master
3	OUTPUT	TX+ Slave
4	OUTPUT	TX - Slave
5	GND	0 V Master
6	INPUT	RX Master
7	INPUT	RX+ Slave
8	INPUT	RX- Slave
9	-	24 Vac

RM4/5

Connector coin validator RM4

Pin	Direzione	Segnale
1	-	GND
2	-	+12 VDC
3	INPUT	CHANNEL 5
4	INPUT	CHANNEL 6
5		
6	INPUT	ENABLE
7	INPUT	CHANNEL 1
8	INPUT	CHANNEL 2
9	INPUT	CHANNEL 3
10	INPUT	CHANNEL 4

KEY/PARALEL

Connector key S.E.C.I.

Pin	Direzione	Segnale
1	-	+12 VDC
2	-	GND
3	OUTPUT	OUT1
4	OUTPUT	AVAILABLE
5	INPUT	CREDIT
6	INPUT	CSA
7	INPUT	KEY ON

NV4/5

Connector note reader NV4/5

Pin	Direzione	Segnale
1	INPUT	CHANNEL 1
2	INPUT	CHANNEL 2
3	INPUT	CHANNEL 3
4	INPUT	CHANNEL 4
5	INPUT	ENABLE 1
6	INPUT	ENABLE 2
7	INPUT	ENABLE 3
8	INPUT	ENABLE 4
9		
10	INPUT	ALARM
11	-	+12 VDC
12	-	GND
13		+12 VDC
14		
15		

IVO/125

Banknote reader connector IVO (SIGNAL)

Pin	Direzione	Segnale
1		
2	-	GND
3		
4		
5	INPUT	CHANNEL 1
6		
7	INPUT	CHANNEL 4
8	INPUT	CHANNEL 3
9	INPUT	CHANNEL 2
10		

DISP1, DISP2

IVO/125

Banknote reader connector IVO (POWER)

Pin	Direzione	Segnale
1		
2	OUTPUT	ENABLE
3		
4		
5		
6		
7	-	+24 Vdc
8	-	GND
9		
10		

BOX PROG

Connctor DISPLAY 1, 2

Pin	Direzione	Segnale
1	-	GND
2	-	+ 5 Vdc
3	-	CONTRAST
4	OUTPUT	RS
5	OUTPUT	RW
6	OUTPUT	E
7…14	I/O	D 0…7
15	-	BACKLIGHT
16	-	BACKLIGHT

RS232/PRINTER

Print connector

Pin	Direzione	Segnale
1		
2		
3	OUTPUT	TX
4		
5	-	GND
6		
7		
8	INPUT	CTS
9		

IN ALIM

Connector trasformer

Pin	Direzione	Segnale
1	-	26 Vac
2	-	26 Vac
3	-	18 Vac
4	-	18 Vac

AL-HP1, AL-HP2, AL-HP3, AL-HP4

Four hopper power supply connectors

Pin	Direzione	Segnale
1	-	+ 12 Vdc
2	-	GND
3	-	+ 24 Vdc

Programming panel connector

Pin	Direzione	Segnale
1	INPUT	“-“ KEY
2	INPUT	“+” KEY
3	INPUT	“OK” KEY
4	-	COMMON

TASTI

Keyboard connector

Pin	Direzione	Segnale
1	INPUT	“+” KEY
2	-	COMMON
3	INPUT	“OK” KEY

SERVIZIO, LIBERO

Relé connector

Pin	Direzione	Segnale
1	-	COMMON
2	-	NC
3	-	NO

RESET CARD

Hopper interface connector

Pin	Direzione	Segnale
1	OUTPUT	RESET CARD
2	-	GND

HP1, HP2, HP3, HP4

Four hopper interface connectors

Pin	Direzione	Segnale
1	INPUT	EMPTY
2	INPUT	COIN OUT
3	INPUT	ALARM
4	OUTPUT	ENABLE

PC/TERMO

Terminal connector

Pin	Direzione	Segnale
1		
2	OUTPUT	TX
3		
4		
5	INPUT	RX
6	OUTPUT	TX
7	-	GND
8	-	+ 5 V

ENTRETIEN GENERAL

OPERATION D'ENTRETIEN DES HOPPERS

PROBLEME : LA MACHINE MONTRE LE SIGNAL "VIDE" SUR L'AFFICHEUR, SUR UN OU PLUSIEURS HOPPERS.

SOLUTION :

- **Assurez-vous qu'il y ait assez de pieces dans le hopper.**
- **Vider le hopper en suivant la procédure à la page 25, après éteigner la machine pour enlever le hopper.**
- **Au-dessus du hopper se trouvent deux plaques en laiton, ce sont des capteurs qui détectent les pièces.**
- **Prenez un chiffon, vaporiser de l'alcool, nettoyez les deux plates pour enlever la graisse et l'oxidation apparue.**
- **Si le message persiste après que vous ayez rempli le hopper contactez le service Comestero.**

PROBLEME : LA MACHINE MONTRE LE MESSAGE "ALARME" SUR L'AFFICHEUR, SUR UN OU PLUSIEURS HOPPER.

SOLUTION:

- **Assurez-vous que le hopper est installé correctement, si le message persiste éteignez la machine et enlevez le hopper.**
- **Videz le hopper en le retournant sur une table, verifiez qu'aucun object inhabituel ne tombe dedant.**
- **Remplissez-le et et ré-assembler le hopper.**
- **Si le message persiste contactez le service technique de Comestero.**

ENTRETIEN DU LECTEUR DE BILLET NV4/NV5

PROBLEME : LE LECTEUR N'ACCEPTE PAS LES BILLETS

SOLUTION : PROCEDURE D'INITIALISATION DU LECTEUR NV5

Cette procedure pourrait être nécessaire lorsque l'efficacité du lecteur a diminué. Par exemple, s'il rejette plus de billets qu'il n'en doit. Dans ce cas, il est nécessaire de nettoyer la mécanique ainsi que l'électronique du lecteur. Ouvrez le lecteur très prudement, utilisez un papier en tissu, nettoyer la lentille et essuyez les immédiatement pour enlever toute aureole.
Prenez un morceau de papier blanc, comme celui utilisé pour les impressions, afin de régulariser cette opération.

La qualité du papier et sa propreté sont des facteurs qui comptent le plus dans cette oprération.
Couper un morceau de papier DE 150 X 80 et suivez la procedure suivante :

1. Enclanchez l'interrupteur noir sur "TEACH", après avoir éteind la machine.
2. Pressez le bouton "CHANNEL" près de l'interrupteur et garder le enfoncé.
3. Relacher le bouton.
4. La Led au-dessus de l'interrupteur s'allumera (3 et 4 ou tous)
5. Mettez l'interrupteur sur "RUN" et pressez "CHANNEL".
6. Attendez que le lecteur finisse le test.
7. La lumière de devant commencera à clignoter.
8. Pressez le bouton et introduisez le morceau de papier.
9. Puis éteignez le lecteur ou la machine puis rallumer-les.

NOTE

Le manuel technique pour le lecteur de billet est inclu avec ce manuel au cas vous auriez besoin de la programmer.
Pour tout autre problème concernant toute sorte de lecteur associé à la machine et mis sur le marché par Comestero, avant de bloquer complètement la machine à cause d'opérations incorrectes, Nous suggérons de contacter directement le service téléphonique de Comestero pour plus d'informations.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

DIMENSIONS:	510 mm x 760 mm x 500 mm
POIDS:	45 Kg
HOPPER PIECES/JETONS	Un ou deux Universal Hopper MK4 Coin Controls Diametre des pièces : de 20 mm à 30 mm (ou de 16 mm à 20 mm)
QUANTITE DE PIECES OU JETON :	1000 pieces x hopper, ou 1000 + 3000 avec la réhausse
LECTEUR DE BILLET:	SMILEY NV5 – Innovative Technology,
MONNAYEUR :	RM5 V00 S.E.C.I.
CLE ELECTRONIQUE :	Eurokey plus S.E.C.I.
ALIMENTATION :	230 VAC - 50 Hz
CONSOMMATION :	100 VA max - 25 VA in stand-by
TEMPERATURE DE FONCTIONNEMENT :	-15° + 60°C Humidité 10% 90% non condensée
TEMPERATURE DE STOCKAGE:	- 30° +70°C
NIVEAU DE PROTECTION :	IP 54
DECLARATION DE CONFORMITE	CEI EN 60950
IMMUNITE/EMISSION	EN 61000-6-1 et EN 61000-6-4
ACCESSOIRES :	• entonnoir pour le distributeur • réhausse pour hopper • programmater externe • imprimante interne ou externe